

Spiele



13.09.

Rot, Gelb, Blau ... kennst du die Farben? Farben mischen mit dem richtigen Dreh



Doch auch bei diesem Spiel gibt es Tücken: Jeder Würfel hat sechs Seiten und die Grundfarben füllen davon nur drei Seiten aus! Da gibt es noch die lachenden Kinder, die traurigen Kinder und den Drehpfeil ...

Die zweite Spielvariante „Auf dem Markt“ ist ein Gedächtnisspiel. Die Ablagetafeln werden umgedreht und schon hat man vier verschiedene Marktstände. Auf diesen Ständen kann man jeweils sieben Gegenstände in jeweils sieben verschiedenen Farben sehen, die verkauft werden sollen. Die Verkaufsschilder der Stände sind jedoch leider noch schwarz. Kannst du deine sieben Motive aus den aufgereihten Farbchips herausfinden?

Der Kindergarten Kunterbunt wird verschönert und dafür darf jedes Kind die Farben Orange, Lila und Grün mischen. Für die Fenster- und Türrahmen mischen alle Kinder gemeinsam die Farbe: Braun. Damit das klappen kann, erhält jedes Kind eine Ablagetafel. Auf dieser kann es die erwürfelten Grundfarben Rot, Gelb und Blau in Form von Farbchips ablegen. Sobald ein Kind zwei verschiedene Farbchips hat, kann es mit dem Mischen beginnen – natürlich erst dann, wenn es an der Reihe ist!

Es sagt dann: „Ich mische Gelb mit Blau. Das ergibt die Farbe Grün.“ Das Kind nimmt sich eine Pappscheibe mit den Farben Gelb und Grün und steckt diese auf den Kreisel auf und dreht. Zeigt der Kreisel „Grün“? Zur Überprüfung wird die Pappscheibe umgedreht. Gibt es eine Übereinstimmung, darf sich das Kind einen grünen Farbchip nehmen und auf die rechte Seite der Ablagetafel legen. Sobald die Kinder jeweils ihre drei Mischfarbchips erhalten haben, dürfen sie gemeinsam die Farbe Braun mischen. Entweder mit den Grundfarben: Rot, Blau, Gelb oder mit Grün und Rot. Auch hier dient die Pappscheibe zum Aufstecken auf den Kreisel zur Überprüfung der Mischung.

Wie von Kosmolino bekannt, hilft die Wissensscheibe beim Lernen und Nachprüfen welche Farben gemischt z. B. Orange, Lila, Grün und Braun ergeben. Ebenso kann man erfahren, dass die Farben Rot, Gelb und Blau nicht aus anderen Farben hergestellt werden, denn das sind Grundfarben.

Ein Spiel, das mit Bewegung, Mitdenken und Teamgeist Kindern auf clevere Weise beim Entdecken der Farben hilft.

Hohenschild, Heike / Hohenschild, Jens
Kosmolino Spiel
Rot, Gelb, Blau ... kennst du die Farben?
Kosmos Verlag, Stuttgart 2007
Ab 4 Jahren
Spieler: 2 – 4
Spieldauer: ca. 20 Min.

Birgit Widmann-Rebay von Ehrenwiesen

Logisches Denken fördern



Das kleine Denkspielbuch ist ein Lern- und Spielpaket für Kinder ab 4 Jahre. Durch Probieren und Kombinieren trainieren Kinder mit den vielfältigen Spielen das logische Denken. Erste Formen von Logikspielen wie Solitär und Ko-No sowie Kombinations- und Sortierübungen mit dreiteiligen Tieren machen nicht nur den Kindern, sondern auch Erwachsenen Spaß! Zahlreiche Materialien wie Spielpläne, Plättchen und Legesteine aus Holz laden zum Spielen ein.

Müller, Gerhard N. / Wittmann, Erich Ch.:
Das kleine Denkspielbuch
Spielesammlung inkl. Buch
Kallmeyer Lernspiele, Seelze 2008
Ab 4 Jahren
Preis ca. 34,80 €

